



Règlement du tournoi interne / 2022-2023

Le tournoi interne est exclusivement réservé aux membres du Curling-Club Crans-Montana qui se sont acquittés de la cotisation annuelle 2022-2023, fixée par l'assemblée générale, avant le début du tournoi interne, et à l'équipe qui représente le Curling Club de Sierre. Toutefois les équipes externes intéressées peuvent s'inscrire moyennant une finance d'inscription de 1000.- pour la saison.

Pour participer au tournoi interne du Curling-Club de Crans-Montana, les équipes doivent s'inscrire ONLINE jusqu'au 24 septembre 2022-09-23. Les membres du CCCM qui ne font pas partie d'une équipe peuvent également s'inscrire ONLINE en tant que membre individuel, ceci tout au long de la saison.

1. COMPOSITION DES EQUIPES

Chaque équipe se compose de 4 joueurs au minimum.

Les listes des équipes et des joueurs individuels (réservistes) est à disposition dans l'espace réservé aux membres.

Les équipes incomplètes pour un match peuvent faire appel à un des joueurs remplaçants parmi :

- Les membres du club qui sont sur la liste des joueurs individuels
- Les membres juniors du club
- Les joueurs d'une autre équipe du tournoi (occasionnellement)
- Les personnes qui se sont inscrites et qui suivent la formation de l'école de curling (pour leur permettre de favoriser leur apprentissage et leur intégration en effectuant des matchs)
- Les membres passifs du CCCM (*)
- Des joueurs externes (*)

(*) voir §4 pour les modalités financières.

Les remplaçants ne pourront pas officier en tant que skip ou contre-skip, mais uniquement comme joueur en n°1 ou n°2.

Un joueur inscrit sur la liste des joueurs individuels peut jouer dans plusieurs équipes. Nous invitons les équipes inscrites à faire appel à ces joueurs, pour éviter de jouer à trois, ou de perdre par forfait, et pour favoriser l'apprentissage et l'intégration des joueurs individuels.

2. DEROULEMENT DU TOURNOI

Le début du tournoi interne est fixé au :

- Groupe du mardi le 11 octobre 2022
- Groupe du jeudi 13 octobre 2022

Le tournoi interne se déroule en deux phases :



- une phase préliminaire avec les groupes du mardi (7 équipes) et du jeudi (7 équipes)
- suivie d'une 2^{ème} phase par Ligue.

Le tour préliminaire se déroulera selon le principe du Round Robin (chaque équipe joue contre chaque équipe du groupe).

Après le tour préliminaire, les 3 meilleures équipes de chaque groupe, seront qualifiées pour la Ligue A. Les 2 équipes 4^{ème} de chaque groupe feront un match de barrage le 6.12.2022, le vainqueur sera qualifié pour la ligue A. Toutes les autres équipes seront affiliées à ligue B.

Les matchs des deux Ligues se joueront, indifféremment, les mardis et les jeudis.

Le 2^{ème} tour, se déroulera comme suit (reprise le 13.12.2022 ou le 15.12.2022) :

La ligue A (7 équipes), se jouera en Round Robin (1 tour)

La ligue B (7 équipes), se jouera en Round Robin (1 tour)

Un classement pour chaque ligue sera ensuite établi après les 6 matchs joués de chaque équipe.

Phase finale (pour chacune des ligues séparément):

Demi-finale : Le 1^{er} de la ligue jouera contre le 4^{ème} de sa ligue

Demi-finale : Le 2^{ème} de la ligue jouera contre le 3^{ème} de sa ligue

Les vainqueurs des demi-finales joueront le titre pour désigner le 1^{er} et le 2^{ème} de la ligue au meilleur des 3 match.

Les perdants des des demi-finales joueront pour la 3- 4^{ème} place au meilleur des 3 matchs.

Matchs de classement pour les 5^{ème}, 6^{ème} et 7^{ème} de chaque ligue :

Chaque équipe rencontrera les 2 autres équipes, un classement sera ensuite établi pour désigner les 5^{ème}, 6^{ème} et 7^{ème} places.

Classement selon points, ends et pierres, en cas d'égalité la confrontation direct fera fois.

3. DEROULEMENT DES MATCHS

Les matchs se déroulent en 8 ends.

La règle de zone de garde protégée à 5 pierres est appliquée.

Le gagnant du match marque 2 points, le perdant marque 0 point. En cas de match nul, chaque équipe marque 1 point.



Une équipe peut jouer à trois. Si une équipe se présente à deux, elle perd le match par forfait (score 2/5/7- 0/0/0).

Les résultats des matchs du tournoi interne sont gérés par Pierre-Alain Beney, responsable des jeux, via RinkMaster, selon une planification pré-établie et disponible sur le site internet du CCCM.

Si un match devait ne pas pouvoir être joué selon la planification, les équipes sont tenues

- d'informer Pierre-Alain Beney, à l'avance (par SMS, téléphone au 079 860 97 43 ou par WhatsApp).
Les pistes libérées seront ajoutées au tableau des pistes libres qui sera disponible sur le site
- de trouver d'un commun accord une date de remplacement
- de vérifier qu'une piste soit libre à la date et à l'heure choisie
 - sur le tableau des pistes sur le site (pistes de réserve ou libérées)
 - auprès du Café d'Ycoor (pour les autres jours)
- de réserver la piste le cas échéant
- d'en informer Pierre-Alain Beney.

Lors du match de remplacement, les équipes saisissent manuellement les résultats sur un tableau RinkMaster et à la fin du match, envoient le résultat via une photo à Pierre-Alain par WhatsApp.

Si une équipe ne se présente pas pour le match, le match est perdu par forfait (score 2/5/7- 0/0/0)

Les résultats du tournoi interne sont mis à jour au fur et à mesure (au moins une fois par semaine) et sont disponibles en tout temps sur le site internet du CCCM.

Tous les matchs non joués à la date de fin fixée pour le tour préliminaire, et à la fin du championnat, seront perdus par forfait.

4. FINANCES

Les droits de glace pour le tournoi interne sont gratuits pour les membres du CCCM qui remplissent les critères de participation, et pour l'équipe de club partenaire.

Les membres passifs du CCCM et les joueurs externes au club engagés comme remplaçants, devront s'acquitter d'un droit de glace de CHF 25.- par match (à payer au Café d'Ycoor).

5. DISPOSITIONS FINALES

Le comité du Curling Club est compétent pour régler toute situation nouvelle ou non prévue dans le présent règlement.