



Règlement du tournoi interne / 2023-2024

Le tournoi interne est exclusivement réservé aux membres du Curling-Club Crans-Montana qui se sont acquittés de la cotisation annuelle 2023-2024 fixée par l'assemblée générale, avant le début du tournoi interne, et à l'équipe qui représente le Curling Club de Sierre. Toutefois les équipes externes intéressées peuvent s'inscrire moyennant une finance d'inscription de 1000.- pour la saison.

Les membres du CCCM qui ne font pas partie d'une équipe peuvent s'inscrire ONLINE en tant que membre individuel, ceci tout au long de la saison.

1. COMPOSITION DES EQUIPES

Chaque équipe se compose de 4 joueurs au minimum.

Les listes des équipes et des joueurs individuels (réservistes) est à disposition dans l'espace réservé aux membres.

Les équipes incomplètes pour un match peuvent faire appel à un des joueurs remplaçants parmi :

- Les membres du club qui sont sur la liste des joueurs individuels
- Les membres juniors du club
- Les joueurs d'une autre équipe du tournoi (occasionnellement)
- Les personnes qui se sont inscrites et qui suivent la formation de l'école de curling (pour leur permettre de favoriser leur apprentissage et leur intégration en effectuant des matchs)
- Les membres passifs du CCCM (*)
- Des joueurs externes (*)

(*) voir §4 pour les modalités financières.

Les remplaçants ne pourront pas officier en tant que skip ou contre-skip, mais uniquement comme joueur en n°1 ou n°2.

Un joueur inscrit sur la liste des joueurs individuels peut jouer dans plusieurs équipes. Nous invitons les équipes inscrites à faire appel à ces joueurs, pour éviter de jouer à trois, ou de perdre par forfait, et pour favoriser l'apprentissage et l'intégration des joueurs individuels.

2. DEROULEMENT DU CHAMPIONNAT 1^{ER} TOUR

Vu le nombre important d'équipes inscrites pour la saison 2023-24 (19 équipes), nous jouerons le championnat interne les lundis, mardis et jeudis.

Le groupe A jouera ces matchs les lundis et mardis (10 équipes)

Le groupe B jouera ces matchs les lundis et jeudis (9 équipes)



Le début du tournoi interne est fixé au :

- Groupe A le mardi 10 octobre 2023
- Groupe B le jeudi 12 octobre 2023

Le tournoi interne se déroule en deux phases :

Le tour préliminaire se déroulera selon le principe du Round Robin (chaque équipe joue contre chaque équipe de son groupe).

Après le tour préliminaire, les 5 meilleures équipes de chaque groupe, seront qualifiées pour la Ligue A. Les équipes suivantes participeront à la Ligue B.

Les matchs des deux Ligues se joueront en Round Robin, indifféremment, les lundis, mardis et les jeudis.

3. DEROULEMENT DU CHAMPIONNAT 2^{ÈME} TOUR

Ligue A (10 équipes)

Ligue B (10 équipes), une nouvelle équipe c'est ajouté pour le tour 2.

Les matchs des deux Ligues se joueront en Round Robin, indifféremment, les lundis, mardis, mercredis et les jeudis.

Le classement du Round Robin de chacune des ligues déterminera les champions de Ligue A et de la Ligue B.

Tous les matchs devront être terminés pour le jeudi 28 mars 2024.

4. DEROULEMENT DES MATCHS

Les matchs se déroulent en 8 ends.

La règle de zone de garde protégée à 5 pierres est appliquée.

Le gagnant du match marque 2 points, le perdant marque 0 point. En cas de match nul, chaque équipe marque 1 point.

Une équipe peut jouer à trois. Si une équipe se présente à deux, elle perd le match par forfait (score 2/5/7- 0/0/0).

Les résultats des matchs du tournoi interne sont gérés par Pierre-Alain Beney, responsable des jeux, via RinkMaster, selon une planification pré-établie et disponible sur le site internet du CCCM.



Afin de faciliter la gestion des matchs, un groupe WhatsApp intitulé « Tournoi interne CCCM 2023-24 », a été créé avec les responsables de chaque équipe. Si un match devait ne pas pouvoir être joué selon la planification, les responsables d'équipes sont tenus de mettre l'information sur ce groupe WhatsApp.

Exemple : « Rink B libre le 11 novembre car le match « Rolling Stone » contre « Game of Stones » doit être reporté ».

Si une équipe cherche un créneau pour un match de remplacement elle pourra éventuellement utiliser la piste de cette date.

Il y a également quelques pistes libres sur le planning. Si vous voulez en utiliser une pour un match de remplacement ou pour un entraînement, veuillez en informer les responsables d'équipe sur le groupe WhatsApp.

Exemple : « Les équipes « Youpiiii » et « Crans-Montana » joueront leur match de rattrapage sur le Rink B le 11 novembre ».

L'équipe qui reporte un match est responsable :

- de trouver d'un commun accord une date de remplacement
- de vérifier qu'une piste soit libre à la date et à l'heure choisie
 - sur le groupe WhatsApp (si utilisation d'une piste libérée)
 - auprès du Café d'Ycoor (pour les autres jours)
- de réserver la piste le cas échéant

Lors du match de remplacement, les équipes saisissent manuellement les résultats sur un tableau RinkMaster et à la fin du match, envoient le résultat via une photo à Pierre-Alain par WhatsApp.

Si une équipe ne se présente pas pour le match, le match est perdu par forfait (score 2/5/7-0/0/0)

Les résultats du tournoi interne sont mis à jour au fur et à mesure (au moins une fois par semaine) et sont disponibles en tout temps sur le site internet du CCCM.

Tous les matchs non joués à la date de fin prévue fixée pour chaque tour, seront perdus par forfait.

4. FINANCES

Les droits de glace pour le tournoi interne sont gratuits pour les membres du CCCM qui remplissent les critères de participation, et pour l'équipe de club partenaire.

Les membres passifs du CCCM et les joueurs externes au club engagés comme remplaçants, devront s'acquitter d'un droit de glace de CHF 25.- par match (à payer au Café d'Ycoor).

5. DISPOSITIONS FINALES



Le comité du Curling Club est compétent pour régler toute situation nouvelle ou non prévue dans le présent règlement.

Crans-Montana, le 11 Janv 2024